

Elämä On Parasta Huumetta ry

Peliprojekti 2010-2014

Peliprojekti 2010-2014

- Lähtökohdat
 - Pelaaminen on hyvästä
 - Pelaamisen kuuluu olla hauskaa
 - Pelaamiseen liittyy riskejä
 - Ongelmapelaamista tulee ehkäistä
 - Vanhempien ja lasten yhdessä pelaaminen on suojaava tekijä

Peliprojekti 2010-2014

MITÄ HALUTAAN EHKÄISTÄ? PREVENTIO

- Ongelmapelaamista –
 - kenen ongelma/kenen hyöty (ongelman määrittely)
- Pelaamisen haittoja
 - taloudelliset
 - sosiaaliset
 - ajankäytölliset
 - fyysiset
 - psyykkiset
- Riippuvuutta (riippuvuuden määritelmä – pysyvyys – onko kohtuupelaaminen mahdollista?)
- Virheellisiä käsityksiä pelaamisesta (ja voiton mahdollisuuksista)
- Stereotypioita – mustavalkoista ajattelua
- Puuttumattomuutta ongelmalliseen pelaamiseen
- Ongelmien vähättelyä – välinpitämättömyyttä

MITÄ HALUTAAN EDISTÄÄ? PROMOOTIO

- Peliälyä/ pelien lukutaitoa
 - pelikohtaista
 - alakohtaista
 - pelien logiikkaa
 - itseymmärrystä
 - kokonaisuuden näkemys (peliteollisuus ym.)
 - riskien ja todennäköisyyksien ymmärrystä
- Pelaajien asioita
 - vertaistukea/yhteenliittymistä
 - avun, hoidon tuen rakenteet
 - järjestötoimintaa
- Kumppanuutta, verkostoitumista
- Tietoa/tutkimusta nuorten pelikulttuurista
 - Pelikokemukset
 - Nuorten omat pelikulttuurit
 - määrittelyt
 - sosiaalinen pelaaminen
 - sankaruus
- Vanhempien pelituntemusta

Peliprojekti 2010-2014

MITÄ HALUTAAN EHKÄISTÄ? PREVENTIO

- Pelaamisesta aiheutuvia negatiivisia tunteita: surua, syyllisyyttä, pelkoa, aggressiivisuutta, ahdistusta, masennusta
- Liikapelaamista (aika/raha)
- Pakopelaamista
- Pakkopelaamista
- Sosiaalisen paineen alla pelaaminen

MITÄ HALUTAAN EDISTÄÄ PROMOOTIO

- Pelaamisen tuottamia positiivisia tunteita: iloa, yhteenkuuluvuutta, sosiaalisuutta, itsensä toteuttamista, jännitystä, nautintoa
- Vaihtoehtoja ongelmalliselle pelaamiselle
- Vaihtoehtoja pelaamisen sisällä
 - turvallisemmat pelit
 - hyödylliset pelit
 - kehittävät pelit
 - reilut pelit
- Pienemmät panokset – ajanvietteen korostuminen taloudellisen voiton sijasta/pienemmät häviöt?
- Sukupolvien/kulttuurien välisen ”pelikuilun” kaventaminen
- Käypä peli -ohjeistus
- ”Pelaaminen on hyvästä”